

UNIDADE DE FORMAÇÃO DE CURTA DURAÇÃO

UC E01461A | PREPARAR E OPERAR O COMPUTADOR DE TIRO DE ARTILHARIA DE CAMPANHA GUNZEN MK3

UFCD E01461A | COMPUTADOR DE TIRO DE ARTILHARIA DE CAMPANHA GUNZEN MK3

1. Carga Horária.

50 horas

2. Pontos de Crédito.

4,5

3. Nível de Proficiência.

a. QNQ:

4

b. NATO:

200

4. Objetivos de Aprendizagem.

OA1. Preparar o computador de tiro de Artilharia de Campanha (AC) GUNZEN MK3;

OA2. Operar os diferentes menus do computador de tiro de AC GUNZEN MK3.

5. Especificação da Formação.

CONTEÚDOS	MÉTODO	TFD	TFN	EAD	EXC	REFERÊNCIAS
OA1. Preparar o computador de tiro de AC GUNZEN MK3.						
OE1.1. Descrever os aspetos gerais do computador de tiro de AC GUNZEN MK3.	Expositivo	1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 1 – pág. 1-2
1.1.1. Misssão;						
1.1.2. Capacidades;						
1.1.3. Partes constituintes do Hardware;						
1.1.4. Montagem.						
OE1.2. Compreender o computador de tiro de AC GUNZEN MK3	Expositivo	2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap.1 – pág. 1-4
1.2.1. Partes constituintes do ecrã do computador;						
1.2.2. Modo de operação do computador;						
1.2.3. Carregamento de baterias;						
1.2.4. <i>Reset</i> ao computador;						
1.2.5. Modo de armazenamento.						
OA2. Operar os diferentes menus do computador de tiro de AC GUNZEN MK3.						
OE2.1. Introduzir dados referentes à Bateria no menu SYSTEM.	Demonstrativo	1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 3 – pág. 3-10
2.1.1. Coordenadas do centro da bateria;						
2.1.2. Coordenadas da posição principal ou alternativa da bateria;						
2.1.3. Coordenadas das bocas de fogo;						
2.1.4. Velocidades iniciais das bocas de fogo;						
2.1.5. Temperaturas das cargas;						
2.1.6. Impressão de dados;						

NÃO CLASSIFICADO

	2.1.7. Plano de implantação de bateria; 2.1.8. Dados balísticos das bocas de fogo; 2.1.9. Estado de operacionalidade das secções.						
OE2.2. Executar procedimentos de verificação no menu SYSTEM		Demonstrativo	1		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 3 – pág. 3-10
	2.2.1. Data e hora no computador; 2.2.2. Procedimentos de verificação do computador (ecrã; teclado); 2.2.3. Procedimentos de manutenção do computador (<i>backup</i> ; restauro; formatação).						
OE2.3. Introduzir dados referentes à força no menu STORES.		Demonstrativo	6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. – pág. 3-26
	2.3.1. Objetivos (Targets) na base de dados; 2.3.2. Listas de objetivos; 2.3.3. Subunidades das nossas forças; 2.3.4. Introdução de munições disponíveis; 2.3.5. Coordenadas de observadores; 2.3.6. Introdução de dados relativos à segurança.						
OE2.4. Introduzir dados meteorológicos no menu STORES.		Demonstrativo	4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. – pág. 3-26
	2.4.1. Descodificação de uma mensagem meteorológica; 2.4.2. Meteograma na base de dados; 2.4.3. Dados de uma mensagem de aferição.						
OE2.5. Utilizar dados topográficos no menu SURVEY.		Demonstrativo	5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 4 – pág. 4-1
	2.5.1. Poligonal; 2.5.2. Calculo de uma triangulação; 2.5.3. Interseção direta; 2.5.4. Determinação de rumo e de uma distância entre dois pontos; 2.5.5. Atualização das coordenadas.						
OE2.6. Efetuar cálculos de tiro no menu FIRE MISSIONS.		Demonstrativo	8		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 5 – pág. 5-2
	2.6.1. Designação de um objetivo (Target); 2.6.2. Cálculos balísticos de uma regulação; 2.6.3. Correções ao tiro; 2.6.4. Diferentes quadros de tiro; 2.6.5. Cálculos balísticos de uma eficácia.						
OE2.7. Executar missões de tiro no menu FIRE PLANS.		Demonstrativo	5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 4 – pág. 4-1
	2.7.1. Missão de tiro simultânea; 2.7.2. Procedimentos de fim de missão; 2.7.3. Registo de um objetivo (Target); 2.7.4. Missão de tiro real; 2.7.5. Missão de tiro coordenada.						
OE2.8. Executar Planos de fogos no menu FIRE PLANS.		Demonstrativo	4		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A:Cap. 4 – pág. 4-1
	2.8.1. Plano de fogos; 2.8.2. Ativação de um plano de fogos; 2.8.3. Ativação das áreas de segurança; 2.8.4. Dados essenciais à operação do computador.						
OE2.9. Aplicar os conhecimentos técnicos e procedimentos na execução de fogos reais.		Simulação	10		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A
	2.9.1. Introdução de dados para operação do AC GUNZEN MK3; 2.9.2. Missões de tiro real.						

NÃO CLASSIFICADO

Outras Atividades					
Avaliação – Teste escrito		1			
Avaliação – Teste prático		2			

Legenda: TFD – Tempos de Formação Diurnos; TFN – Tempos de Formação Noturnos; EAD- Ensino a Distância; ExC – Exercícios de Campo.

6. Especificação da Carga Horária.

a. Formação presencial:

50 horas

b. Formação não presencial:

0 horas

7. Critérios de avaliação.

Nada a referir.

8. Referências.

A: Manual do operador GUNZEN MK3.

9. Formadores.

a. Requisitos de formação:

- Possuir o Curso de Operador do Computador de Tiro de Artilharia de Campanha GUNZEN MK3.

b. Experiência profissional:

- Nada a referir.

c. Outros requisitos:

- Certificado de Competências Pedagógicas.

10. Classificação final da UFCD (fórmula de avaliação).

Class da UFCD = (TE + 2 x TP) / 3

11. Observações.

- Nada a referir.