

UNIDADE DE COMPETÊNCIA

UC E00413A TBD	Analisar os Regulamentos dos Campeonatos Desportivos Militares
UFCD E00413A TBD	Campeonatos Desportivos Militares

1. Pontos de Crédito.

4,5

2. Nível de Proficiência.

a. QNQ:

5

b. NATO:

300

3. Realizações.

- R1. Conhecer o regulamento Geral das Competições desportivas militares e identificar as tarefas e responsabilidades de um Seleccionador de Equipas Desportivas Militares;
- R2. Conhecer os regulamentos específicos das diversas modalidades desportivas;
- R3. Organizar ou participar numa organização de um Campeonato Desportivo Militar;

4. Resultados de aprendizagem.

a. Conhecimentos:

- Abrangentes sobre o Regulamento Geral das Competições Desportivas Militares;
- Especializados sobre as tarefas e responsabilidades de um Seleccionador de Equipas Desportivas Militares;
- Fundamentais sobre as especificidades das principais modalidades desportivas praticadas no Exército

b. Aptidões:

- Planear e executar a organização de uma Competição Desportiva Militar;
- Seleccionar e orientar atletas militares nas diferentes modalidades desportivas que integram os Campeonatos Desportivos Militares.

c. Atitudes:

- Realizar as suas funções de forma diligente e responsável respeitando o cumprimento de ordens e regulamentos

5. Critérios de Desempenho.

- | |
|--|
| R1. Conhecer o regulamento Geral das Competições desportivas militares e identificar as tarefas e responsabilidades de um Seleccionador de Equipas Desportivas Militares |
|--|

CD1.1. Implementando as disposições gerais relativas à organização de competições desportivas militares nas diferentes fases;
CD1.2. Conhecendo as tarefas e responsabilidades de um Seleccionador de Equipas Desportivas Militares.
R2. Conhecer os regulamentos das diversas modalidades desportivas praticadas no Exército
CD2.1. Implementando as disposições gerais relativas à organização de uma prova de Tiro Desportivo;
CD2.2. Aplicando as regras gerais de todas as disciplinas de tiro;
CD2.3. Aplicando as regras específicas de cada disciplina de tiro;
CD2.4. Conhecendo os regulamentos de OCR;
CD2.5. Conhecendo as particularidades da organização de uma prova OCR e Arbitragem;
CD2.6. Conhecendo as disposições gerais relativas à organização de uma prova de Pentatlo Militar;
CD2.7. Aplicando as regras específicas das diferentes modalidades que constituem o Pentatlo Militar;
CD2.8. Conhecendo o regulamento de Corta Mato;
CD2.9. Conhecendo as particularidades da organização de uma prova de Corta-Mato e Classificações;
CD2.10. Conhecendo o regulamento de Futsal;
CD2.11. Conhecendo as particularidades da organização de uma competição de Futsal e os métodos de Treino;
CD2.12. Conhecendo o regulamento de BTT;
CD2.13. Conhecendo as particularidades da organização de uma prova de BTT e Classificações;
CD2.14. Conhecendo o regulamento de Orientação;
CD2.15. Conhecendo as particularidades da organização de uma prova de Orientação e Classificações.
R3. Organizar ou participar numa organização de um Campeonato Desportivo Militar
CD3.1. Executando o planeamento e preparação de uma prova desportiva militar;
CD3.2. Planeando, marcando e preparando percursos de provas;
CD3.3. Seleccionando atletas e gerindo as inscrições de uma prova;
CD3.4. Apoiando na organização de um Campeonato Desportivo Militar.

6. Contexto (Exemplos de uso da competência).

- No desempenho da função de seleccionador/treinador de uma modalidade desportiva;
- Ao integrar uma comissão técnica de organização de campeonatos e provas desportivas do Exército;
- Ao integrar uma equipa desportiva de júris técnicos de determinada competição desportiva.

7. Recursos.

- Regulamentos
- Competição desportiva a planear e preparar
- Todos os recursos logísticos e técnicos na preparação da competição desportiva escolhida/disponível;
- Superfície de Jogo;
- Balneários;
- Viaturas para transporte das equipas desportivas, equipas de arbitragem e plateia;
- Reforços alimentares (Água, reforços desportivos, Refeição festiva, etc..)
- Material técnico das modalidades.

8. Observações.

Nada a referir

9. Qualificações.

Nada a referir